

**ЧОУ ДО «ЕВРОПЕЙСКАЯ ШКОЛА КОРРЕСПОНДЕНТСКОГО
ОБУЧЕНИЯ»**

«Принята»

решением УМС ЧОУ ДО «ЕШКО»
(протокол № 1
от «11» января 2021 г.)

«Утверждена»

приказом № 1
директора ЧОУ ДО «ЕШКО»
от «11» января 2021 г.

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА
курса
«Программирование для начинающих»

Курс разработан
Европейской школой корреспондентского обучения.

Белгород, 2021

1. ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

1.1. Цели образовательного процесса

Программа заочного курса «Программирование для начинающих» является дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программой, реализуемой с целью удовлетворения индивидуальных образовательных потребностей и интересов граждан в получении необходимых теоретических знаний и навыков использования базовых компьютерных технологий для:

- личностного развития и успешной адаптации к требованиям жизни в современном информационном обществе;
- решения практических задач с использованием принципов программирования;
- планирования карьеры и профессионального роста;
- профессионального самоопределения;
- повышения уровня творческой самореализации и конкурентоспособности в процессе осуществления различных видов профессиональной деятельности.

1.2. Рекомендуемый возрастной и образовательный уровень

Курс ориентирован на взрослых, имеющих образование не ниже среднего общего.

1.3. Форма обучения на курсе: заочная.

1.4. Дистанционные образовательные технологии, используемые для организации учебного процесса:

- кейс-технология (обучающимся предоставляются комплекты учебно-методических материалов для самостоятельного изучения)*;
- интернет-технологии (обучающимся предоставляется возможность выполнения и получения проверенных домашних работ через Интернет для осуществления текущего контроля знаний и контактов с преподавателем, а также возможность доступа к дополнительным образовательным услугам и ресурсам ЕШКО в электронной среде).

1.5. Способ доставки учебных и методических материалов:

- корреспондентский (рассылка почтой): учебные журналы с бланкам домашних работ, итоговый экзаменационный тест и т.д.*;
- через Интернет (пробный урок, программа курса, домашние работы и т.д.).

1.6. Нормативный срок освоения программы курса с учетом прохождения итоговой аттестации (сдачи письменного заочного итогового экзамена):

- 14 месяцев в нормальном темпе обучения (освоение одного учебного журнала в месяц)
- 8 месяцев в ускоренном темпе обучения (освоение двух учебных журналов в месяц);
- 6 месяцев в ускоренном темпе обучения (освоение трех учебных журналов в месяц).

1.7. Общий объем учебной работы: 196 часов. Включает изучение учебных материалов курса, выполнение практических заданий и домашних работ (192 часа) + выполнение заданий письменного заочного итогового экзаменационного теста (нормативное время – 4 часа).

1.8. Рекомендуемое время изучения 1 учебного журнала, содержащего 2 урока: 16 часов в месяц / 4 часа в неделю / не менее 30 минут в день.

1.9. Учебно-методическое обеспечение

• **Информационно-ознакомительные материалы в свободном доступе:**

– *Пробный урок* дает представление о системе обучения на курсе, методе подачи материала, содержании курса. Включает советы и рекомендации по организации эффективной работы над учебным материалом, фрагменты уроков курса, упражнения, образец домашнего задания. Предлагается в электронной версии, размещенной на сайте ЕШКО.

• **Учебные материалы в рамках программного комплекта курса (кейса):**

– *Учебные журналы (общее количество учебных журналов – 12 / уроков – 24)* содержат теоретический материал, практические упражнения, методические рекомендации, *домашние работы на бланках-вкладышах (общее количество домашних работ – 24)*. Учебный журнал с уроками 1–2 включает *программу курса (содержание)**.

– *Письмо старшего преподавателя*, включающее методические рекомендации и разъяснения, касающиеся основных этапов организации учебного процесса. Предоставляется с уроками 1–2*.

– *Итоговый экзаменационный тест* построен на материале всего курса, включает теоретическую и практическую части и при успешном прохождении дает право на получение Свидетельства ЕШКО. Предоставляется с учебными материалами последнего урока*.

1.10. Дополнительное учебно-методическое обеспечение

Обучающимся предоставляется возможность доступа к вебинарам/архиву видеозаписей, Skype-консультациям и иным дополнительным образовательным услугам и ресурсам ЕШКО, предлагаемым к использованию посредством информационно-телекоммуникационной сети Интернет.

1.11. Планируемые результаты освоения образовательной программы

В результате изучения программного материала курса обучающийся должен:

ЗНАТЬ:

– определения ключевых понятий и терминов; устройство персонального компьютера; классификацию языков программирования; типы файлов; виды программного обеспечения; особенности основных типов данных; выражения, команды, операторы, процедуры и функции языков программирования Pascal, PHP, Java, C#; принципы работы компилятора и интерпретатора; основные виды ошибок в программе и методы их устранения; способы создания элементов управления; особенности работы с графическим экраном;

УМЕТЬ:

– уметь самостоятельно разрабатывать алгоритм решения задачи; писать программы на языках программирования PHP, Java, C#; запускать и отлаживать программы; устанавливать точки прерывания; работать с массивами и базами данных; использовать численные методы для решения задач; осуществлять контроль качества программного продукта;

ВЛАДЕТЬ:

– представлениями о структуре ЭВМ; системах счисления; аппаратном и программном обеспечении; уровнях языков программирования; элементах языков программирования Pascal, PHP, Java, C# файловых системах; базах данных; графических возможностях систем программирования; численных методах, основных принципах объектно-ориентированного программирования, инструментах и режимах отладки программ; авторских правах.

1.12. Форма и способ организации текущего контроля успеваемости

Качество усвоения учебного материала контролируется преподавателем поурочно путем проверки домашних работ, выполненных обучающимся. Домашние работы предоставляются на проверку по почте на печатных бланках или через Интернет. Оцениваются по пятибалльной шкале. Общее количество домашних работ, предусмотренных программой курса – 24.

1.13. Промежуточная аттестация

Проводится по результатам выполнения всех домашних работ, предусмотренных программой курса, по критерию «аттестован»/«неаттестован».

Обучающийся считается аттестованным, если минимальное значение среднего балла по результатам выполнения всех домашних работ курса, предусмотренных программой, соответствует оценке 3 (удовлетворительно).

Допуск к сдаче письменного заочного экзамена осуществляется на основании положительного результата промежуточной аттестации.

1.14. Форма итоговой аттестации

Обучение на курсе завершается обязательной итоговой аттестацией в форме письменного заочного экзамена (тестирования). Сдача итогового экзамена входит в нормативный срок освоения программы курса, выбранный обучающимся с учетом темпа обучения. Срок прохождения итоговой аттестации составляет не более 2-х месяцев.

Задания письменного заочного итогового экзамена предоставляются обучающемуся в виде итогового экзаменационного теста, охватывающего программу всего курса и включающего 2 части (теоретическую и практическую)*. По результатам выполнения теоретической и практической частей экзаменационного теста выставляется общая итоговая оценка.

Выпускникам, имеющим положительный результат итоговой аттестации, выдается Свидетельство ЕШКО, подтверждающее обучение на курсе, его окончание и успешную сдачу письменного заочного итогового экзамена с указанием полученной оценки и общего количества учебных часов.

УЧЕБНО–ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЛАН

№	Наименование темы	Количество		Объем самостоятельной работы в часах	
		уроков	дом. работ	теоретическая часть	практическая часть
1	Основы программирования. Простая программа	1 (ур.1)	1	5	11
2	Как работают программы	1 (ур.2)	1		
3	Линейные (последовательные) программы	1 (ур.3)	1	5	11
4	Среда программирования	1 (ур.4)	1		
5	Успех в программировании. Логические задачи	1 (ур.5)	1	5	11
6	Циклические алгоритмы, их типы. Анализ последовательностей	1 (ур.6)	1		
7	Массивы. Алгоритмы работы с массивами	1 (ур.7)	1	5	11
8	Строки. Анализ текста. Обработка исключений	1 (ур.8)	1		
9	Двумерные массивы. Проектирование программ	1 (ур.9)	1	5	11
10	Процедуры и функции. Структура программы	1 (ур.10)	1		
11	Записи. Программа «Семейный бюджет»	1 (ур.11)	1	5	11
12	Работа с файлами	1 (ур.12)	1		
13	Графика. Рисование	1 (ур.13)	1	5	11
14	Программная мультипликация. Основы объектно-ориентированного программирования	1 (ур.14)	1		

15	Знакомство с основными языками программирования. Установка Microsoft Visual Studio Express	1 (ур.15)	1	5	11
16	Переход с Pascal на C#	1 (ур.16)	1		
17	Программирование форм Windows	1 (ур.17)	1	5	11
18	Основы объектно-ориентированного программирования (ООП)	1 (ур.18)	1		
19	Базы данных	1 (ур.19)	1	4	12
20	Графика в C#	1 (ур.20)	1		
21	Методики разработки программного обеспечения	1 (ур.21)	1	4	12
22	Знакомство с языком программирования Java	1 (ур.22)	1		
23	Знакомство с языком программирования PHP	1 (ур.23)	1	4	12
24	Успех в карьере – как применить полученные знания	1 (ур.24)	1		
Итого:		24	24	57	135
Выполнение заданий письменного заочного итогового экзаменационного теста					4
				ИТОГО: 196	

3. УЧЕБНЫЙ ГРАФИК

3.1. График предоставления учебных материалов по выбору обучающегося:

- поэтапное (помесячное) получение учебных материалов в соответствии с выбранным темпом обучения;
- единовременное получение полного комплекта учебных материалов курса.

3.2. Продолжительность обучения на курсе с учетом темпа обучения и срока прохождения итоговой аттестации:

- 14 месяцев – при нормальном темпе обучения (*освоение одного учебного журнала в месяц - 1/1*)

Месяц обучения	Кол-во учебных журналов*	№№ уроков	Объем учебной работы в часах
1 месяц	1	уроки 1-2	16
2 месяц	1	уроки 3-4	16
3 месяц	1	уроки 5-6	16
4 месяц	1	уроки 7-8	16
5 месяц	1	уроки 9-10	16
6 месяц	1	уроки 11-12	16
7 месяц	1	уроки 13-14	16
8 месяц	1	уроки 15-16	16
9 месяц	1	уроки 17-18	16
10 месяц	1	уроки 19-20	16
11 месяц	1	уроки 21-22	16
12 месяц	1 + экзаменационный тест	уроки 23-24	16
13 месяц 14 месяц	итоговая аттестация		4
ИТОГО:	12	24	196

- 8 месяцев – при ускоренном темпе обучения (*освоение двух учебных журналов в месяц - 2/1*)

Месяц обучения	Кол-во учебных журналов*	№№ уроков	Объем учебной работы в часах
1 месяц	2	уроки 1-4	32
2 месяц	2	уроки 5-8	32
3 месяц	2	уроки 9-12	32
4 месяц	2	уроки 13-16	32
5 месяц	2	уроки 17-20	32
6 месяц	2 + экзаменационный тест	уроки 21-24	32
7 месяц 8 месяц	итоговая аттестация		4
ИТОГО:	12	24	196

- 6 месяцев – при ускоренном темпе обучения (*освоение трех учебных журналов в месяц - 3/1*)

Месяц обучения	Кол-во учебных журналов*	№№ уроков	Объем учебной работы в часах
1 месяц	3	уроки 1-6	48
2 месяц	3	уроки 7-12	48
3 месяц	3	уроки 13-18	48
4 месяц	3 +экзаменационный тест	уроки 19-24	48
5 месяц 6 месяц	итоговая аттестация		4
ИТОГО	12	24	196

ПРИМЕЧАНИЕ: *формат предоставления учебных материалов определяется договором на оказание платных образовательных услуг.

4. СОДЕРЖАНИЕ КУРСА

4.1. Основы программирования. Простая программа

Основные понятия. Установка компилятора PascalABC.NET. Первая программа.

Домашняя работа.

4.2. Как работают программы

Язык программирования. Вычисления в Паскале. Переменные. Типы данных. Решение задач.

Домашняя работа.

4.3. Линейные (последовательные) программы

Линейные программы. Блок-схемы. Строковый и логический тип. Форматирование вывода.

Создание исполняемого файла.

Домашняя работа.

4.4. Среда программирования

Условие и выбор. Ветвления (алгоритм выбора). Моделирование принятия решения. Ввод данных. Оценка введенных данных. Задачи на ветвления. Создание механизма принятия решений. Структура программы.

Домашняя работа.

4.5. Ветвления (алгоритм выбора) Успех в программировании. Логические задачи

Повторяющиеся операции. Разбор чисел по разрядам. Селектор (оператор выбора Case). Образные и логические задачи. Успех в программировании. Прикладные задачи.

Домашняя работа.

4.6. Циклические алгоритмы, их типы. Анализ последовательностей

Массивы. Циклы. Генерирование последовательностей. Проверка данных. Параметры задач на циклы. Перевод из одной системы счисления в другую.

Домашняя работа.

4.7. Массивы. Алгоритмы работы с массивами

Массивы. Инициализация. Ввод и вывод элементов массива. Поиск элементов массива.

Определение максимального/минимального элемента. Сортировка массивов.

Домашняя работа.

4.8. Организация ветвлений Строки. Анализ текста. Обработка исключений

Строки. Инициализация. Ввод и вывод элементов строки. Анализ букв и слов в предложении. Сохранение в файл. Чтение из файла. Сортировка строк. Обработка исключений.

Домашняя работа.

4.9. Двумерные массивы. Проектирование программ

Двумерные массивы. Алгоритмы работы с двумерными массивами. Константы. Пользовательские типы. Создание проекта программы.

Домашняя работа.

4.10. Процедуры и функции. Структура программы

Процедуры и функции. Область видимости переменных. Подключение модулей. Полная структура программы. Принципы структурного программирования.

Домашняя работа.

4.11. Записи. Программа «Семейный бюджет»

Записи. Ввод и вывод записей. Проект программы «Семейный бюджет». Написание программы «Семейный бюджет». Тестирование программы «Семейный бюджет».

Домашняя работа.

4.12. Работа с файлами

Структура работы с файлами. Типы файлов. Алгоритмы работы с файлами. Архивирование. Создание и обработка файлов формата csv. Создание и обработка файлов формата xml.

Домашняя работа.

4.13. Графика. Рисование

Графика в PascalABC.NET. Основные графические элементы. Работа с цветом и пером. Работа со шрифтом. Обработка событий мыши и клавиатуры. Графические объекты.

Домашняя работа.

4.14. Программная мультипликация. Основы объектно-ориентированного программирования

Принципы мультипликации. Создание мультфильма: сценарий. Создание мультфильма: программирование. Создание мультфильма: проверка. ООП на основе графических объектов.

Домашняя работа.

4.15. Знакомство с основными языками программирования. Установка Microsoft Visual Studio Express

Основные языки программирования. Microsoft Visual Studio Express. Первая программа на C#.NET. Основные алгоритмы на C#.

Домашняя работа.

4.16. Переход с Pascal на C#

Переход с Pascal на C#. Справочник функций в Pascal и C#. Основные алгоритмы на языках Pascal и C#. Оценка эффективности программ.

Домашняя работа.

4.17. Программирование форм Windows

Программирование форм Windows. Ввод и вывод данных в программе-форме. Основные элементы форм Windows и работа с ними. Принципы ООП, применяемые при работе с формами. Юзабилити – удобство работы с программой.

Домашняя работа.

4.18. Основы объектно-ориентированного программирования (ООП)

Основы объектно-ориентированного программирования. Этапы развития структур и технологий программирования. Примеры программ на базе ООП. Создание пользовательского класса. Читабельность текста программ.

Домашняя работа.

4.19. Базы данных

Базы данных. Основные команды языка структурных запросов SQL. Взаимодействие C# с базами данных. Создание пользовательской базы данных. Принципы проектирования баз данных.

Домашняя работа.

4.20. Графика в C#

Работа с изображениями и графика в C#. Основные функции по работе с изображениями и графикой в C#. Примеры работы с изображениями и графикой в C#. Движение графических элементов. Обработка событий мыши и клавиатуры.
Домашняя работа.

4.21. Методики разработки программного обеспечения

Методики разработки программного обеспечения. Примеры методик разработки ПО. Принципы коммерческой разработки ПО. Написание проекта разработки нового ПО. Реализация проекта разработки нового ПО.
Домашняя работа.

4.22. Знакомство с языком программирования Java

Язык программирования Java. Установка среды разработки Eclipse. Основные функции языка программирования Java. Уникальные возможности языка программирования Java. Создание первых программ на языке программирования Java. Применение языка программирования Java.
Домашняя работа.

4.23. Знакомство с языком программирования PHP

Язык программирования PHP. Принцип работы Интернет. Установка локального Интернет-сервера. Основные функции языка программирования PHP. Уникальные возможности языка программирования PHP. Создание первых программ на языке программирования PHP. Применение языка программирования PHP.
Домашняя работа.

4.24. Успех в карьере – как применить полученные знания

Успех в карьере – как применить полученные знания. Карьера программиста в компании. Биржа удаленной работы (фриланс). Собственный бизнес в сфере программирования. Основные правила и этапы развития в сфере программирования.
Домашняя работа.

ПРИМЕЧАНИЕ: структура каждого тематического блока включает в себя теоретический материал, практические и домашние задания.

5. РЕКОМЕНДУЕМАЯ ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ЛИТЕРАТУРА И ЭЛЕКТРОННЫЕ УЧЕБНЫЕ ИЗДАНИЯ

- 5.1. Блох Джошуа. Java. Эффективное программирование. – М.: Вильямс, 2018. – 464с.
- 5.2. Тюкачев Н., Хлебостроев В. C#. Программирование 2D и 3D векторной графики (+CD). – М.: Лань, 2020. – 320с.