

**ЧОУ ДО «ЕВРОПЕЙСКАЯ ШКОЛА КОРРЕСПОНДЕНТСКОГО  
ОБУЧЕНИЯ»**

**«Принята»**

решением УМС ЧОУ ДО «ЕШКО»  
(протокол № 11  
от «02» октября 2020 г.)

**«Утверждена»**

приказом № 81  
директора ЧОУ ДО «ЕШКО»  
от «02» октября 2020 г.

**РАБОЧАЯ ПРОГРАММА**  
**заочного курса**  
**«Дизайн интерьера в 3ds Max»**

Курс разработан  
Европейской школой корреспондентского обучения.

**Белгород, 2020**

## **1. ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА**

### **1.1. Цели образовательного процесса**

Программа заочного курса «Дизайн интерьера в 3ds Max» является дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программой, реализуемой с целью удовлетворения индивидуальных образовательных потребностей и интересов граждан в получении необходимых теоретических знаний и практических навыков в использовании популярной компьютерной программы трехмерного моделирования 3 ds Max в современном архитектурном дизайне и дизайне интерьера для:

- развития интеллектуального потенциала и познавательных способностей личности;
- профессионального самоопределения и формирования мотивации к трудовой деятельности по профессиям, востребованным на рынке труда;
- планирования карьеры и профессионального роста;
- повышения компетентности и уровня творческой самореализации в процессе осуществления деятельности в сфере оказания услуг по оформлению и дизайну интерьера;
- развития творческих способностей и воплощения дизайнерских идей;
- формирования потребительской грамотности на рынке дизайнерских услуг.

### **1.2. Рекомендуемый возрастной и образовательный уровень**

Курс ориентирован на взрослых, имеющих образование не ниже среднего общего. Рекомендован для опытных пользователей ПК.

### **1.3. Форма обучения на курсе: заочная.**

### **1.4. Программа реализуется с использованием дистанционных образовательных технологий и электронного обучения**

Обучающимся предоставляется доступ к следующим электронным образовательным ресурсам:

- учебным журналам с уроками в электронном формате (pdf) для изучения и отработки учебного материала;
- домашним заданиям уроков для выполнения, предоставления их на проверку и получения проверенных домашних работ через Интернет с целью текущего контроля успеваемости и взаимодействия с преподавателем в процессе обучения;
- итоговому экзаменационному тесту;
- дополнительным образовательным услугам и ресурсам ЕШКО в электронной среде.

### **1.5. Способ доставки учебных и методических материалов:**

- через Интернет (пробный урок, домашние задания, письмо старшего преподавателя, итоговый экзаменационный тест и т.д.).

**1.6. Нормативный срок освоения программы курса с учетом прохождения итоговой аттестации (сдачи письменного заочного итогового экзамена):**

- 6 месяцев в нормальном темпе обучения (освоение одного учебного журнала в месяц);
- 4 месяца в ускоренном темпе обучения (освоение двух учебных журналов в месяц);
- 3 месяца в ускоренном темпе обучения (освоение трех учебных журналов в месяц).

**1.7. Общий объем учебной работы:** 68 часов. Включает изучение учебных материалов курса, выполнение практических заданий и домашних работ (64 часа) + выполнение заданий письменного заочного итогового экзаменационного теста (нормативное время – 4 часа).

**1.8. Рекомендуемое время изучения одного тематического блока (1 учебного журнала, содержащего 2 урока):** 16 часов в месяц / 4 часа в неделю / не менее 30 минут в день.

**1.9. Учебно-методическое обеспечение**

• **Информационно-ознакомительные материалы в свободном доступе:**

– *Пробный урок* дает представление о системе обучения на курсе, методе подачи материала, содержании курса. Включает советы и рекомендации по организации эффективной работы над учебным материалом, фрагменты уроков курса, упражнения, образец выполнения домашнего задания. Предлагается в электронной версии, размещенной на сайте ЕШКО.

• **Учебные материалы в рамках программного комплекта курса (кейса):**

– *Письмо старшего преподавателя*, включающее методические рекомендации и разъяснения, касающиеся основных этапов организации учебного процесса. Высылается по электронной почте в качестве вложения к информационному письму о предоставлении доступа к курсу.

**В Личном кабинете на сайте ЕШКО обучающимся предоставляется доступ к следующим учебно-методическим материалам:**

– учебным журналам с уроками в электронном формате – pdf (общее количество учебных журналов – 4 / уроков – 8) содержат теоретический материал, практические упражнения, методические рекомендации, глоссарий терминов, встречающихся в уроке, домашние задания. Учебный журнал с уроками 1-2 включает программу курса (содержание);

– домашним заданиям (общее количество домашних заданий: 8).

– итоговому экзаменационному тесту (построен на материале всего курса, включает теоретическую и практическую части).

**1.10. Дополнительное учебно-методическое обеспечение:**

• **Возможность заказать в соответствии с индивидуальными образовательными потребностями за дополнительную плату:**

– курс «Дизайн и оформление интерьера» (32 урока/16 учебных журналов).

- **Возможность доступа к бесплатным дополнительным образовательным услугам и ресурсам ЕШКО** (вебинарам/архиву видеозаписей, Skype-консультациям и т.д.), предоставляемым к использованию посредством информационно-телекоммуникационной сети Интернет.

### **1.11. Планируемые результаты освоения образовательной программы**

В результате изучения программного материала курса обучающийся должен:

- получить представление о возможностях и основных областях использования компьютерной программы 3ds Max 2019; программном обеспечении, необходимом для работы в 3ds Max 2019; создании базовых объектов 3ds Max 2019 и способах манипулирования ими; основах моделирования сложных и составных объектов; редакторе материалов и текстурных картах; создании освещения в 3ds Max 2019; внешнем модуле визуализации V-Ray; принципах моделирования различных объектов интерьера;
- знать определения ключевых понятий и терминов, порядок установки и настройки программы 3ds Max 2019; элементы графического интерфейса 3ds Max 2019; особенности работы с файлами; возможности создания базовых, сложных и составных объектов 3ds Max 2019 и способы манипулирования ими; основы работы с инструментами по моделированию интерьера; виды инструментов и их использование для создания источников света и визуализации в 3ds Max 2019; основные настройки освещения интерьера с помощью внешнего модуля V-Ray; порядок построения плана помещения;
- уметь самостоятельно устанавливать и запускать 3ds Max, настраивать виды в окнах проекций данной программы; создавать стандартные объекты 3ds Max 2019, группировать и изменять их положение в пространстве; работать с параметрами объектов; создавать сплайн-контуры будущих архитектурных сооружений и предметов мебели; получать сложные предметы и фигуры, применяя модификаторы; превращать сечения и контуры в трехмерные объекты; формировать, редактировать и преобразовывать составные объекты; создавать и применять материалы, а также текстурные карты к объектам и их частям; владеть полным набором инструментария по моделированию, освещению, визуализации интерьера; применять основные принципы моделирования различных объектов с целью создания авторских предметов мебели и аксессуаров; сохранять сцены в файл изображения; настраивать параметры рендеринга.

### **1.12. Форма и способ организации текущего контроля успеваемости**

Качество усвоения учебного материала контролируется преподавателем поурочно путем проверки домашних работ, выполненных обучающимся. Домашние работы предоставляются на проверку в режиме онлайн. Оцениваются по пятибалльной шкале. Общее количество домашних работ, предусмотренных программой курса – 8.

### **1.13. Промежуточная аттестация**

Проводится по результатам выполнения всех домашних работ, предусмотренных программой курса, по критерию «аттестован»/«неаттестован».

Обучающийся считается аттестованным, если минимальное значение среднего балла по результатам выполнения всех домашних работ курса, предусмотренных программой, соответствует оценке 3 (удовлетворительно).

Допуск к сдаче письменного заочного экзамена осуществляется на основании положительного результата промежуточной аттестации.

#### **1.14. Форма итоговой аттестации**

Обучение на курсе завершается обязательной итоговой аттестацией в форме письменного заочного экзамена (тестирования). Сдача итогового экзамена входит в нормативный срок освоения программы курса, выбранный обучающимся с учетом темпа обучения. Срок прохождения итоговой аттестации составляет не более 2-х месяцев.

Задания письменного заочного итогового экзамена предоставляются обучающемуся в виде итогового экзаменационного теста, охватывающего программу всего курса и включающего 2 части (теоретическую и практическую). По результатам выполнения теоретической и практической частей экзаменационного теста выставляется общая итоговая оценка.

Выпускникам, имеющим положительный результат итоговой аттестации, выдается Свидетельство ЕШКО, подтверждающее обучение на курсе, его окончание и успешную сдачу письменного заочного итогового экзамена с указанием полученной оценки и общего количества учебных часов.

## 2. УЧЕБНО – ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЛАН

№	Наименование темы	Количество		Объем самостоятельной работы в часах	
		уроков	дом. работ	теоретическая часть	практическая часть
1	<b>Основы работы в 3ds Max</b> Установка, настройка, интерфейс программы. Панели инструментов, меню программы, командные панели. Настройка видов в окнах проекций. Работа с файлами. Установка шага сетки в окнах проекции. Настройка единиц измерения.	1 (ур. 1)	1	5	11
2	<b>Создание стандартных объектов: сфера, конус, куб, цилиндр</b> Основы манипулирования ими: перемещение объектов, поворот, масштабирование. Изменение параметров объектов. Группирование, скрытие, закрепление объектов.	1 (ур. 2)	1		
3	<b>Основы моделирования сложных объектов</b> Работа со сплайнами. Применение модификаторов. Создание тел вращения. Создание объектов выдавливанием.	1 (ур. 3)	1		
4	<b>Создание составных объектов</b> Булевы операции. Лофтинговые объекты. Основы редактирования сеток на уровне вершин, ребер, полигонов.	1 (ур. 4)	1		
5	<b>Работа с материалами</b> Принципы применения текстурных карт. Настройка свойств материалов: прозрачности, блеска, самосвечения, рельефности. Создание материалов стекла, зеркальных поверхностей, дерева, стен и др.	1 (ур. 5)	1		
6	<b>Постановка и настройка освещения</b> Создание всенаправленных, нацеленных, свободных источников света. Визуализация сцен интерьера. Установка и настройка камер. Сохранение сцены в файл изображения.	1 (ур. 6)	1		

<b>7</b>	<b>Использование внешнего модуля визуализации V-Ray</b> Установка V-Ray. Освещение интерьера с помощью V-Ray. Источник света VrayLight. Создание материалов в V-Ray. Материал VrayMtl. Создание материалов «стекло», «матовое стекло», «зеркало» и др. Настройка визуализации интерьера с помощью модуля V-Ray.	<b>1</b> (ур. 7)	<b>1</b>	<b>5</b>	<b>11</b>
<b>8</b>	<b>Дизайн интерьера квартиры</b> Построение плана. Работа со стенами, дверьми и оконными проемами, полом, потолком, нишами. Создание арочных проемов, многоуровневых потолков. Правильно подобранные и примененные материалы – основа реалистичного дизайна интерьера. Расстановка текстиля в интерьере. Шторы, гардины, жалюзи. Особенности расстановки источников света. Выбор видов для визуализации интерьера. Размещение и использование камер. Настройка параметров рендеринга.	<b>1</b> (ур. 8)	<b>1</b>		
<b>Итого:</b>		<b>8</b>	<b>8</b>	<b>20</b>	<b>44</b>
<b>Выполнение заданий письменного заочного итогового экзаменационного теста</b>					<b>4</b>
				<b>ИТОГО: 68</b>	

### 3. УЧЕБНЫЙ ГРАФИК

#### 3.1. График предоставления учебных материалов по выбору обучающегося:

- поэтапное (помесячное) предоставление доступа к учебным материалам.
- единовременное предоставление доступа к полному комплекту учебных материалов.

#### 3.2. Нормативный срок обучения на курсе (с учетом темпа освоения учебного материала и срока прохождения итоговой аттестации – до 2-х месяцев):

■ 6 месяцев – при нормальном темпе обучения (освоение одного учебного журнала в месяц - 1/1)

Месяц обучения	Доступ к учебным журналам в электронном формате (№№ уроков)	Объем учебной работы в часах
1 месяц	1 (уроки 1-2)	16
2 месяц	1 (уроки 3-4)	16
3 месяц	1 (уроки 5-6)	16
4 месяц	1 (уроки 7-8) + экзаменационный тест	16
5 месяц 6 месяц	итоговая аттестация	4
ИТОГО:	4	68

■ 4 месяца – при ускоренном темпе обучения (освоение двух учебных журналов в месяц - 2/1)

Месяц обучения	Доступ к учебным журналам в электронном формате (№№ уроков)	Объем учебной работы в часах
1 месяц	2 (уроки 1-4)	32
2 месяц	2 (уроки 5-8) + экзаменационный тест	32
3 месяц 4 месяц	итоговая аттестация	4
ИТОГО:	4	68

■ 3 месяца – при ускоренном темпе обучения (освоение трех учебных журналов в месяц - 3/1)

Месяц обучения	Доступ к учебным журналам в электронном формате (№№ уроков)	Объем учебной работы в часах
1 месяц	3 (уроки 1-6)	48
2 месяц	1 (уроки 7-8) + экзаменационный тест	16
3 месяц	итоговая аттестация	4
ИТОГО:	4	68



## **4. СОДЕРЖАНИЕ КУРСА**

### **4.1. Основы работы в 3ds Max 2019**

Требования к компьютеру. Установка и авторизация программы 3ds Max 2019. Запуск и настройка программы для начала работы. Описание интерфейса 3ds Max 2019. Панель меню. Панели инструментов. Командные панели. Окна проекций. Работа с файлами. Установка шага сетки в окнах проекции. Настройка единиц измерения размеров ячеек сеток в окнах проекции. *Домашнее задание.*

### **4.2. Создание стандартных объектов. Основы манипулирования ими**

Создание стандартных объектов в 3ds Max 2019, такие как: сфера, конус, куб, цилиндр. Основы манипулирования объектами: перемещение, поворот, масштабирование. Присвоение объекту названия и цвета. Выделение и отображение объектов. Группирование объектов. Основные трансформации объектов. *Домашнее задание.*

### **4.3. Основы моделирования сложных объектов (создание сплайновых форм, модификаторы)**

Создание сплайновых форм. Создание многоугольника. Создание дуги. Создание линии. Прямоугольник. Модификаторы. Сужение объекта. Сгибание объекта. Создание неровной и волнистой поверхности. Применение модификатора Lathe. Выдавливание сплайна. Сглаживание каркаса. *Домашнее задание.*

### **4.4. Создание составных объектов. Редактирование сеток**

Составные объекты. Создание булевых объектов. Лофтинг. Редактирование лофтинговых объектов. Добавление формы к лофтинговому объекту. Редактирование сеток. Выделение подобъектов сетки. Выделение подобъектов с помощью команды Soft Selection. Масштабирование вершин. Перемещение вершины. Объединение элементов сетки. Разрезание сетки. Скашивание вершины. Скашивание ребра. *Домашнее задание.*

### **4.5. Работа с материалами**

Создание материалов. Работа с редактором материалов. Навигация палитры материалов. Просмотр материалов. Создание основных материалов. Назначение цвета. Придание блеска. Придание глянца. Настройка прозрачности. Настройка самосвечения. Создание многокомпонентного материала. Создание архитектурного материала. Использование библиотек материалов. Создание библиотек материалов. Очистка ячейки образца. Добавление текстурных карт к материалам. Наложение рельефной текстуры. Создание отражения на плоской поверхности. Применение фотографий, рисунков в качестве текстур. *Домашнее задание.*

### **4.6. Освещение, камеры, визуализация**

Освещение. Настройка освещения по умолчанию. Создание освещения. Создание всенаправленного источника. Создание свободного направленного источника. Настройка цвета. Установка параметров областей яркого пятна и спада. Изображение теней. Настройка плотности теней. Камеры. Визуализация сцен. Форматы файлов. Визуализация неподвижного изображения с сохранением в файл. *Домашнее задание.*

#### **4.7. Использование внешнего модуля визуализации V-Ray**

Установка V-Ray. Освещение интерьера с помощью V-Ray. Источник света VrayLight. Создание материалов в V-Ray. Материал VrayMtl. Создание материалов «стекло», «матовое стекло», «зеркало». *Домашнее задание.*

#### **4.8. Дизайн интерьера квартиры**

Построение плана. Работа со стенами, дверными и оконными проемами, полом, потолком, нишами. Создание арочных проемов, перегородок. Расстановка мебели и других предметов интерьера. Создание собственных и редактирование импортированных объектов. Использование текстиля в интерьере: шторы, гардины, жалюзи. Особенности расстановки источников света. Выбор видов для визуализации интерьера. Размещение и использование камер.

*Домашнее задание.*

### **5. РЕКОМЕНДУЕМАЯ ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ЛИТЕРАТУРА И ЭЛЕКТРОННЫЕ УЧЕБНЫЕ ИЗДАНИЯ**

5.1. Курс ЕШКО «Дизайн и оформление интерьера». – Харьков, 2019. – 780с.

5.2. Миловская О.С. «3ds Max 2019. Дизайн интерьеров и архитектуры». – СПб: Питер, – Цифровая книга.